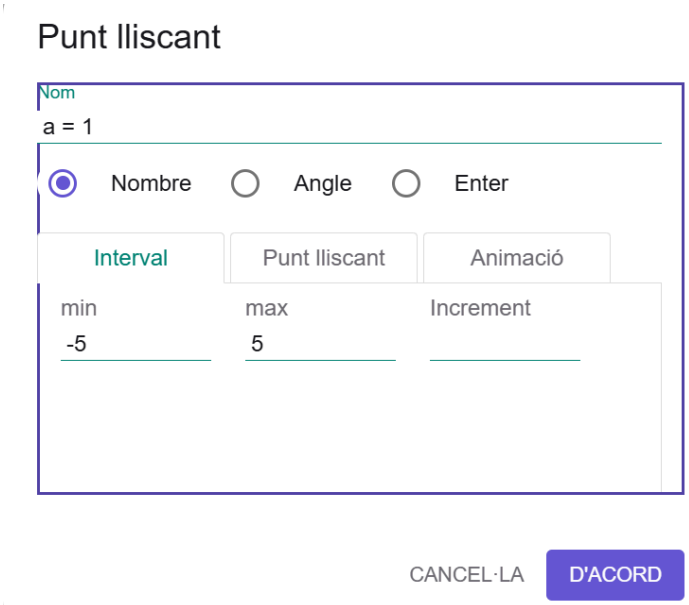
Pràctica 2.Creació de punts lliscants

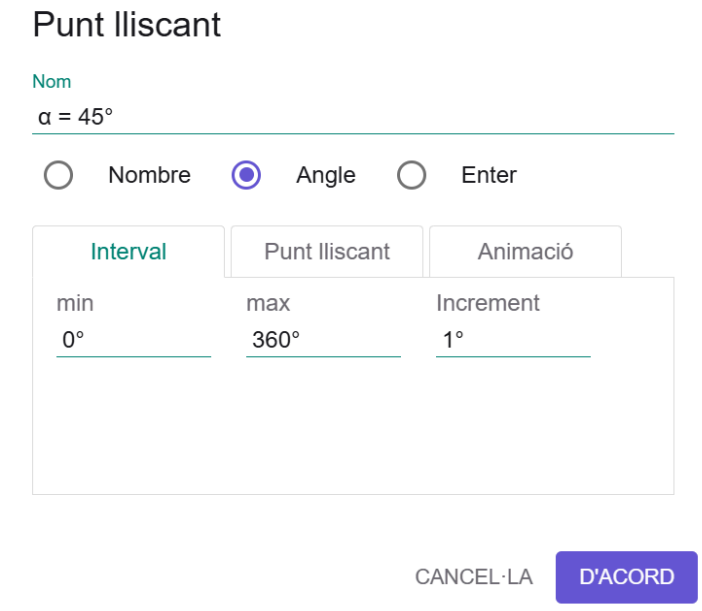
Per crear un punt lliscant cliquem a l'eina i tot seguit en el lloc on volem posar-lo.



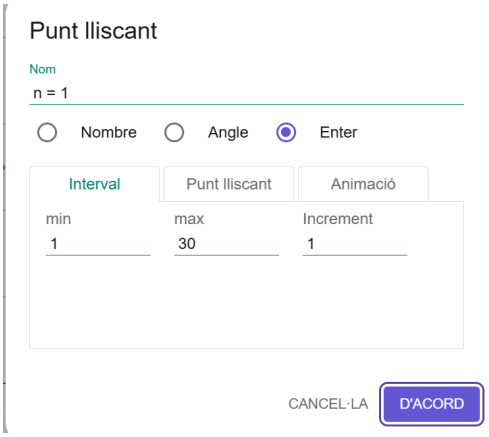
Ens apareix la següent finestra:



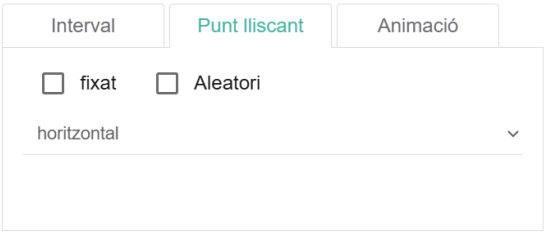
Si volem un nombre real haurem de clicar a "D'acord" després d'haver introduït els marges (del -5 al 5 per defecte amb un increment de 0,1 entre cada valor).
En cas de que necessitem un angle haurem de clicar a aquesta opció i deixar el marge (de 0º a 360º amb increments de 5º entre cada valor) o canviar-ho segons el que vulguem fer:



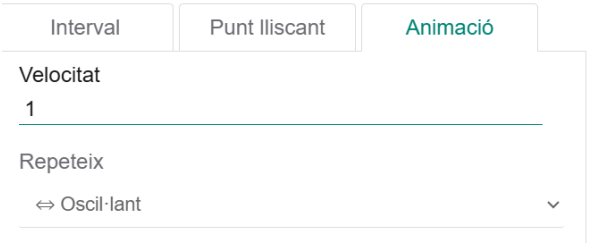
Per a un nombre enter farem quelcom semblant. El marge, en aquest cas, és de 1 a 30 per defecte.



Clicant a la pestanya “Punt lliscant”, podem fixar el punt lliscant, que surti en horitzontal o en vertical o modificar-ne l’amplada:



Clicant a la pestanya “Animació” podem fer que el punt lliscant es mogui tot sol a la velocitat que ens convingui, oscil·lant, creixent, creixent i decreixent o creixent només una vegada:



Practiqueu abans de començar amb la següent activitat:

- Creeu un punt lliscant que prengui per valors els nombres **entre 3 i 20** amb un increment de **1**.
- Anomeneu-lo **c**.
- Creeu ara un polígon regular que a partir de dos punts qualssevol i que tingui per nombre de costats el punt lliscant anterior **c.**

Heu d’aconseguir una imatge semblant a aquesta:

