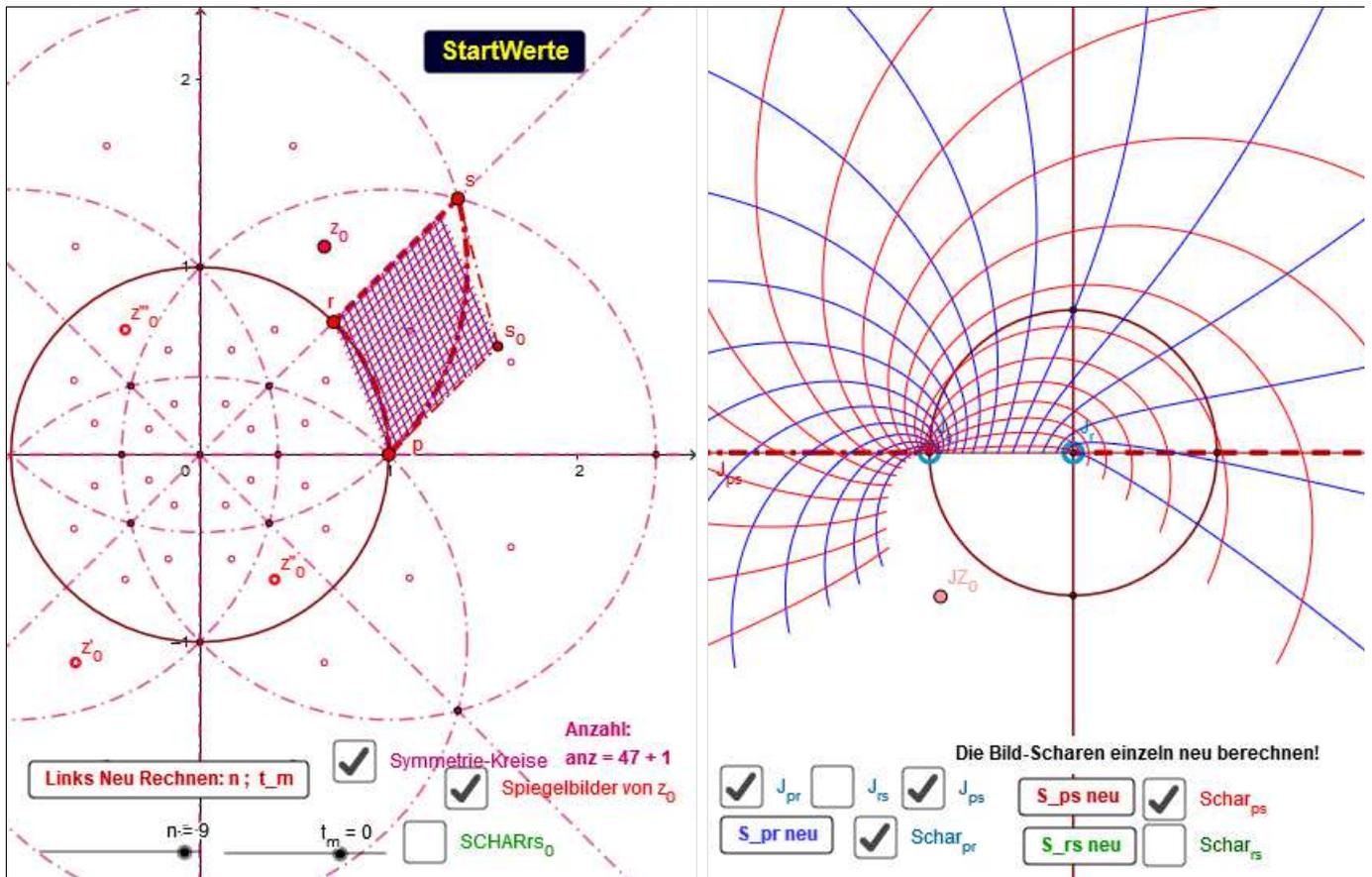


J -Funktion



Diese Seite ist Teil des **GeoGebra-Books** Moebius ebene. (16.10. 2019)
 Kapitel: "**Spezielle komplexe Funktionen**"

Die Wirkung der Schalter erfolgt meist sehr verzögert!

Die **absolute Invariante** \mathcal{J} von 4 verschiedenen Punkten $e_1, e_2, e_3, e_4 \in \mathbb{C} \cup \{\infty\}$ - identisch mit der **absoluten Invariante** von **elliptischen Differentialgleichungen** des Typs $(w')^2 = (w - e_1) \cdot (w - e_2) \cdot (w - e_3) \cdot (w - e_4)$ - führt auf eine interessante konforme, also komplex-differenzierbare Funktion, die wir im Applet oben versuchen darzustellen.

Die Lage von 4 **Punkten** $z_1, z_2, z_3, z_4 \in \mathbb{C}$ in der **GAUSS**schen Zahlenebene \mathbb{C} ist - unter Berücksichtigung der **Reihenfolge** - eindeutig festgelegt durch ihr **komplexes Doppelverhältnis**

$$d = Dv(z_1, z_2, z_3, z_4) = \frac{z_1 - z_3}{z_2 - z_3} \cdot \frac{z_2 - z_4}{z_1 - z_4}.$$

D.h.: Stimmen für 2 Punkte-Quadrupel die **Doppelverhältnisse** überein, so gibt es genau eine gleichsinnige **Möbius-Transformation**, welche die Punkte aufeinander abbildet - unter Beibehaltung der Reihenfolge!

Bei Umsortieren der 4 Punkte treten als Doppelverhältnis folgende Werte auf:

$$d, \frac{1}{d}, 1-d, \frac{1}{1-d}, \frac{d}{1-d}, \frac{1-d}{d}.$$

Die absolute Invariante von 4 **Punkten** berechnet sich aus dem **Doppelverhältnis**:

$$J = \frac{1}{27} \cdot \left(\frac{d+1}{d-1}\right)^2 \cdot \left(\frac{d-2}{d}\right)^2 \cdot (2d-1)^2.$$

4 Punkte lassen sich nur dann durch eine **Möbiustransformation** auf **4 andere Punkte** abbilden, wenn deren **absolute Invarianten** übereinstimmen! Siehe dazu das **book-Kapitel** \leftrightarrow "Lage von 4 Punkten".

Zu **4 verschiedenen Punkten** gibt es ein \leftrightarrow **euklidisches KOS**, in welchem die Punkte durch

$f, \frac{1}{f}, -f, -\frac{1}{f}; f \in \mathbb{C}$ dargestellt werden; wir nennen dies: **Darstellung in Normalform**! Die **4 Punkte**

besitzen damit das **Doppelverhältnis** $d = \frac{4 \cdot f^2}{(1 + f^2)^2}$.

Wir untersuchen das **Doppelverhältnis** d und die **Absolute Invariante** \mathcal{J} als **komplexe Funktion** von
 - Walter Fächte

Die komplex-differenzierbare Funktion $z \mapsto \mathcal{J}(z)$ wird als Quotient zweier Polynome von ziemlich hoher Ordnung natürlich nur mit ziemlich großem Rechenaufwand darstellbar sein; daher ist im Applet oben vorgesehen, dass die Eigenschaften in Abhängigkeit von den Parametern nur schrittweise zu erkunden sind!

Einige Eigenschaften von $z \mapsto \mathcal{J}(z)$:

- Die Funktion \mathcal{J} ist invariant unter der **OKTAEDER-Gruppe**: man betrachte die **Symmetrie-Kreise**! Die **OKTAEDER-Gruppe** besteht aus 24 **Kreis-Spiegelungen** und 24 gleichsinnigen **Möbiustransformationen**; ein Punkt z_0 besitzt in der Regel 47 Bilder! Für alle diese Punkte z'_0 gilt: $\mathcal{J}(z'_0) = \mathcal{J}(z_0)$ oder $\mathcal{J}(z'_0) = \overline{\mathcal{J}(z_0)}$.
- Die Funktion \mathcal{J} bildet das Innere des **Kreis-Dreiecks** pr_s auf die **obere Halbebene** $y > 0$ ab. Der **Rand des Dreiecks** wird abschnittsweise auf die **reelle Achse** abgebildet!
- Die Funktion \mathcal{J} beschreibt die Lage der **4 Punkte** $z, -z, \frac{1}{z}, -\frac{1}{z}$; $z \neq 1$: ist \mathcal{J} reell und ≥ 0 , so liegen die **Punkte** auf dem **Einheitskreis** oder den **Achsen**; also allgemein: ist die **absolute Invariante** eine nicht-negative reelle Zahl, so sind die **4 Punkte konzyklisch**! Ist die **Absolute Invariante** negativ, so liegen die **4 Punkte spiegelbildlich auf 2 orthogonalen Kreisen**. Sonderfall $\mathcal{J} = -1$: Die **4 Punkte** sind **möbiusgeometrisch** die Ecken eines **Tetraeders**.
- Sonderfall $\mathcal{J} = 0$: Sind die **Punkte** verschieden, so besitzen sie **harmonische Lage**! Sie sind sowohl **konzyklisch**, als auch liegen sie **spiegelbildlich auf zwei orthogonalen Kreisen**!

Durch den **Punkt I** ist im linken Fenster die **Ursprungsgerade** und der **konzentrische Kreis** um den Ursprung gelegt. Die Bilder unter \mathcal{J} sind als **Ortskurven** im rechten Fenster definiert.