Universidad del Tolima

Guia didática “Carrea de canguro”

Nombre:_____**Grado:**_____

Problema:

se lanzan sucesivamente los dados y se mueve el caballo que ocupa la posición de la suma obtenida. Así hasta que uno de los caballos llega a la meta (son 16 posiciones las que tiene que avanzar).

¿Cuál es tu impresión inicial? ¿Quién llegara primero?

Objetivo:

Utilizar el juego como camino para la motivación y un mejor aprendizaje desarrollando y afianzando de una mejor manera el proceso de probabilidad.

Preguntas:

- ¿Qué caballo crees que ganara?
- ¿Hay algún caballo que no tiene ninguna posibilidad de no ser el ganador?
- Después de diferentes partidas ¿Qué ha pasado? ¿son los mismos caballos los ganadores?
- ¿Por qué crees que los ganadores siempre están en el mismo rango de numero?
- Según la formula ¿Por qué sucede esto?
- ¿Por qué los caballos que se encuentran en la parte central, como la 5,6,7,8 avanzan más rápido que las demás?