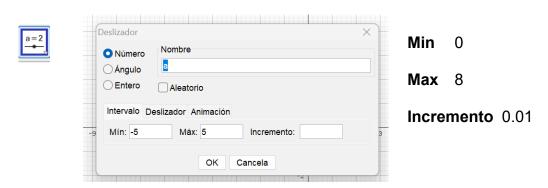


MANDALAS CON GEOGEBRA

MANDALA 1

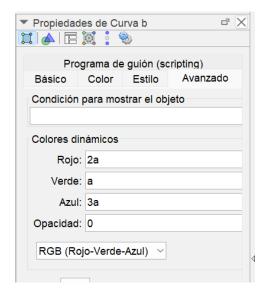
1. Creamos un deslizador



2. Escribimos en la barra de entrada

Curva (a * sen(10*t) * sen(3*t), a * sen(10*t) * cos(3*t), t, 0, 2pi)

3. Seleccionamos las propiedades de la curva b (Avanzado) y escribimos en los colores



- 4. En la pestaña Básico selecionamos Rastro.
- 5. Animamos el deslizador.

MANDALA 2

Modificamos la curva anterior y escribimos

MANDALA 3

Modificamos la curva anterior y escribimos

MANDALA 4

Modificamos la curva anterior y escribimos

MANDALA 5

Modificamos la curva anterior y escribimos

Escribimos en la barra de entrada A (0, 0)

Rotamos la curva anterior alrededor del punto A. Escribimos

Rota(b, a, A)

Cambiamos los colores y activamos el rastro.

MANDALA 6

Modificamos la curva anterior y escribimos