Com representar funcions amb punts lliscants

Per representar funcions a GeoGebra i modificar-ne els paràmetres amb punts lliscants segueix aquests passos.

1. Obre GeoGebra

Entra a GeoGebra i obre la vista gràfica.

GeoGebra Calculadora gràfica

2. Crea un punt lliscant

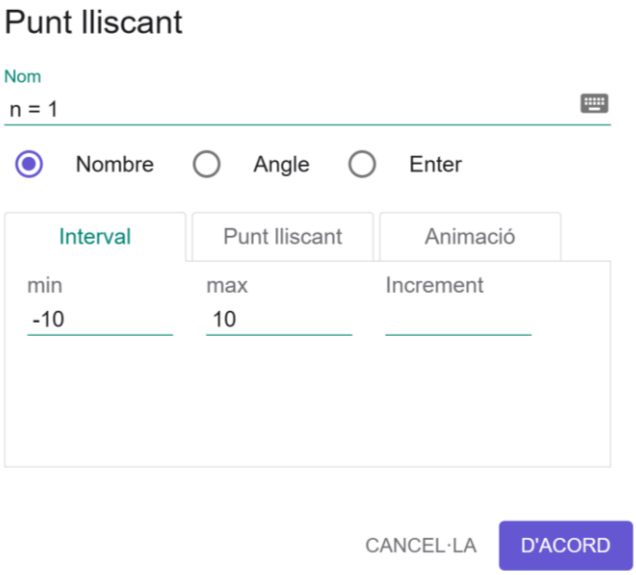
Selecciona l'eina Punt lliscant i fes clic en una zona buida.



Punt lliscant

3. Configura els valors

Escriu el nom del paràmetre que necessites, per exemple, n. Quan es crea el punt lliscant, posa els valors desitjats, per exemple:



4. Crea la resta de punts lliscants

Repeteix el mateix procés amb tots els paràmetres neccesaris.

5. Crea la funció

A la barra d'entrada escriu la funció exactament com apareix al dossier.

Per exemple:



$$f:\ y = m\,x + n$$

La gràfica apareixerà automàticament.

6. Mou el punt lliscant

Si tens més d'un punt llistant, per entendre bé què fa cada paràmetre, mou només un lliscador cada vegada. Deixa els altres fixos mentre observes què passa.

7. Observa bé els canvis

Cada vegada que canviïs un valor, fixa't en:

- si la gràfica canvia de forma
- si es desplaça
- si canvia el tall amb els eixos
- si es mou el vèrtex
- si canvia l'eix de simetria

8. Prova diferents valors

Per entendre millor com afecta aquest paràmetre a la gràfica de la funció, prova:

- valors positius
- valors negatius
- valors propers a zero
- valors grans i petits