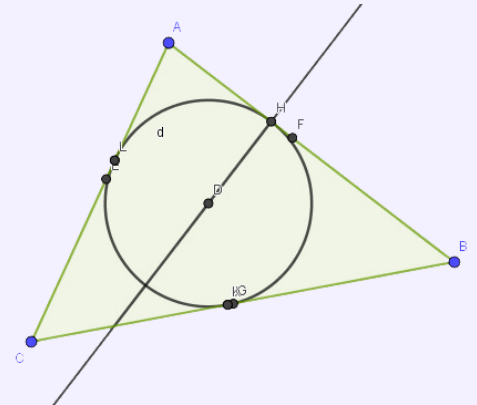


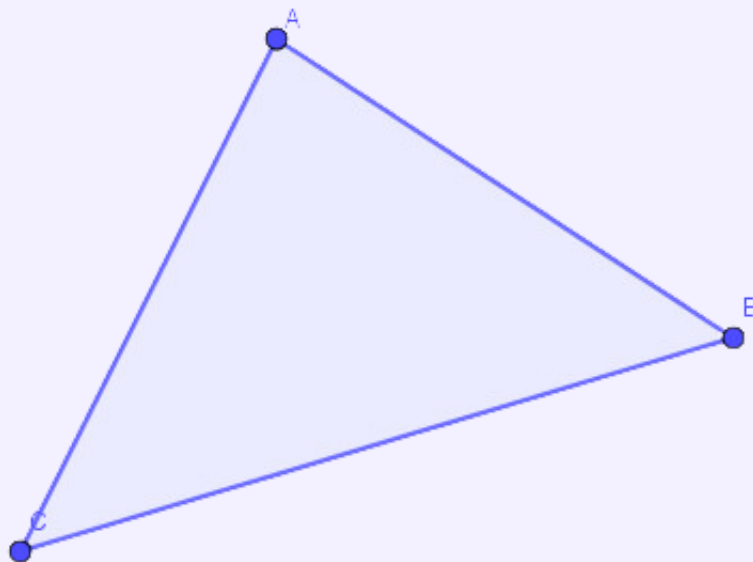
SEQUÊNCIA DIDÁTICA UTILIZANDO O MATERIAL MANIPULATIVO FÍSICO - PONTOS NOTÁVEIS DE UM TRIÂNGULO

Atividade III: Bissetriz e Incentro

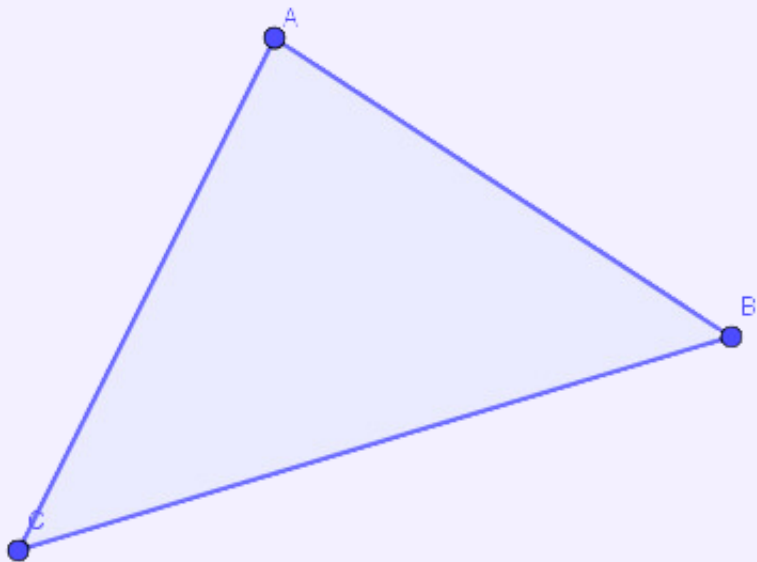
- A **bissetriz** é um segmento de reta que divide um ângulo ao meio;
- O **incentro** é o ponto de encontro das três bissetrizes internas de um triângulo. É o centro da circunferência inscrita no triângulo, ou seja, a circunferência que toca em cada um dos lados do triângulo.



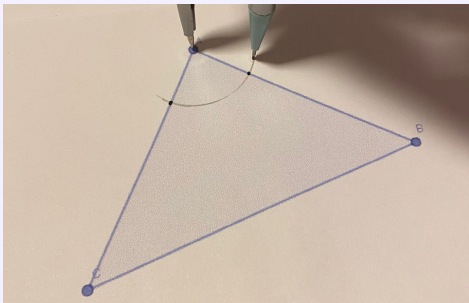
Você possui um triângulo acutângulo, e precisa colocar um ponto, exatamente no centro desse triângulo, como você faria? descreva abaixo:

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

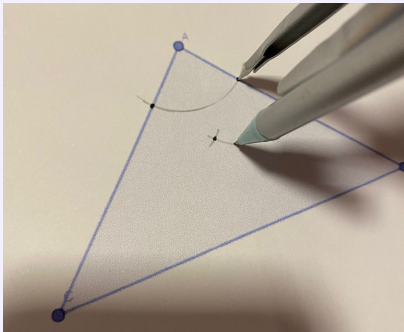
Construção das bissetrizes e do incentro do triângulo acutângulo:



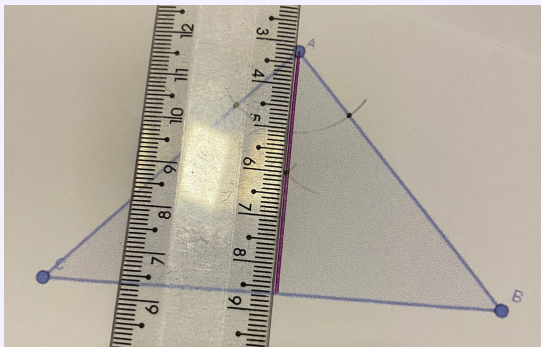
Passo 1: No vértice A, com o compasso, trace um arco com a ponta seca do compasso no ponto A que intercepte os lados do ângulo em dois pontos.



Passo 2: Agora, com o mesmo compasso, trace arcos a partir dos pontos criados. A interseção desses dois arcos formará o próximo ponto.



Passo 3: Trace a reta que passa pelo ponto A e pelo ponto criado da interseção dos dois arcos. Essa reta é a bissetriz do ângulo.

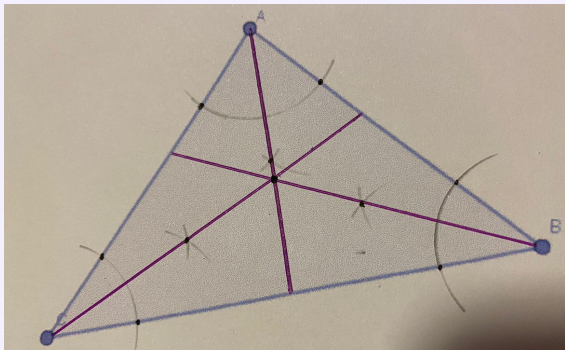
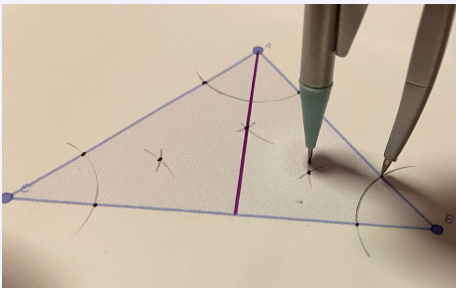
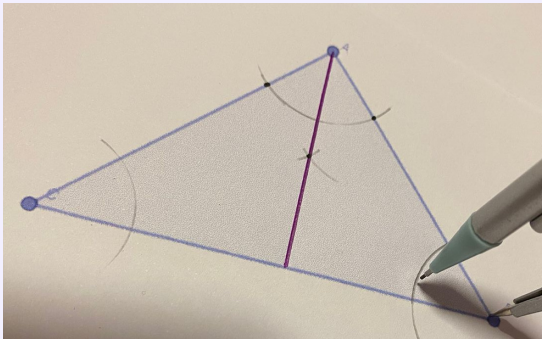


Responda:

1. O que você observa ao traçar a bissetriz?

2. Como podemos ter certeza de que os dois ângulos são congruentes?

Passo 4: Repita o processo anterior para os outros dois vértices.

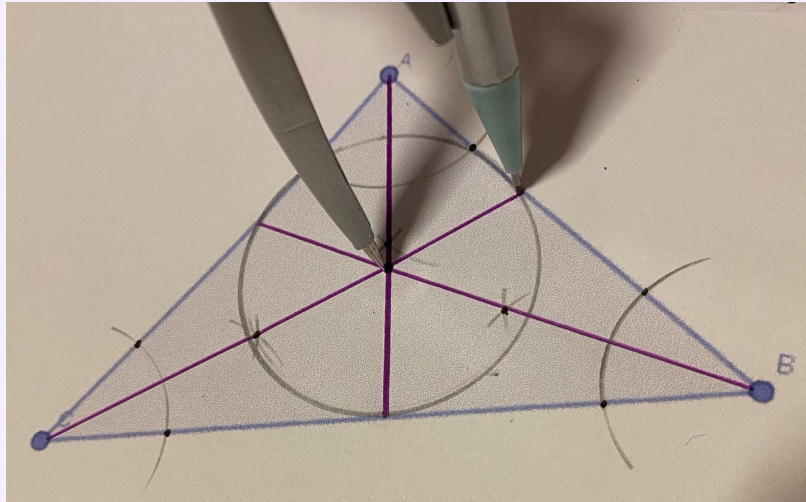


Responda:

1. O que acontece quando traçamos as bissetrizes dos três ângulos do triângulo?

2. Qual a função desse ponto no triângulo?

Passo 5: com o compasso no ponto chamado de Incentro e a ponta do grafite encostando na interseção das bissetrizes com o lado do triângulo



Responda:

1. O que observamos sobre o incentro em relação às bissetrizes dos ângulos??

2. Esse ponto sempre vai estar dentro do triângulo? Justifique.
