El trofeo realizado con fines de ser entregado a quien gane el concurso de fotogebra, estuvo pensado para que sea algo simple desde un principio, podríamos decir que parece una copa común con el detalle de una mitad de circunferencia en la parte superior, el trofeo fue realizo con la herramienta "Poligonal" luego de realizar la figura que nosotros queramos para formar la figura del trofeo final.

¿Cómo lo pude hacer paso por paso?

Lo primero fue dibujarlo en papel, para tener una idea de como quedaría el trofeo final pasado a 3D.

Luego de eso, saque una foto del mismo para luego ponerla de fondo en la calculadora 2D, al tener la foto, empecé a trazar líneas que formen un triángulo con la herramienta “poligonal”. Al tener el triángulo formado pasamos a hacerlo 3D, como lo aclara el tutorial adjuntado.

Después, volveremos a repetir está secuencia con el rectángulo del medio, y con la forma de la copa finalmente.

Una vez que tengamos la mayor parte del trofeo representado en 3D, agregamos una semicircunferencia que vaya desde un extremo de la finalidad de la copa hasta el otro.

Para finalizar con la creación de este trofeo, vamos a regular el color que nosotros queramos mediante los cuadrados que están representados en cada “superficie” creada.

Y así es como terminaremos el trofeo.