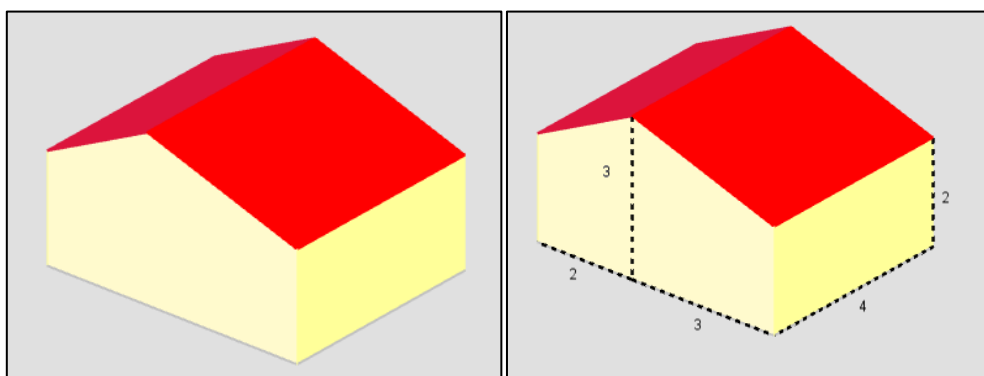


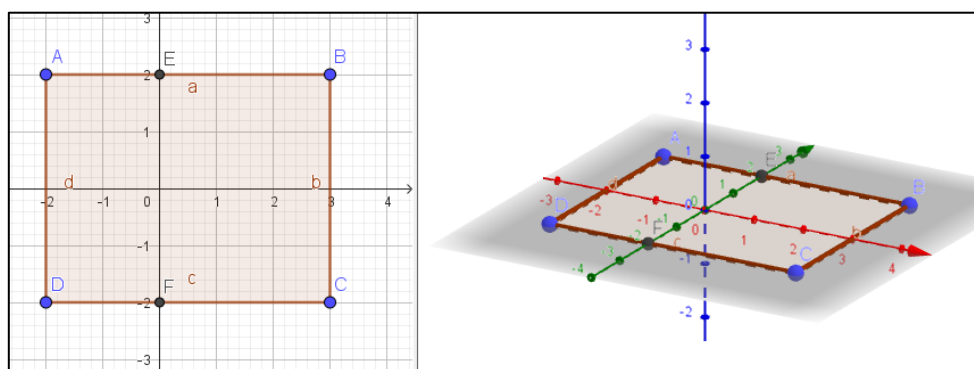
CONSTRUIR CON MATEMÁTICAS, CONSTRUYENDO MATEMÁTICAS

Samuel Cortés García s.cortesgarcia@edu.gva.es

EJERCICIO 1. Casita con tejado.



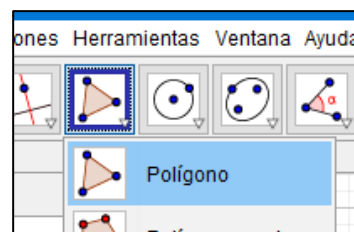
El punto de partida es el [EJERCICIO_1 inicio.ggb](#)



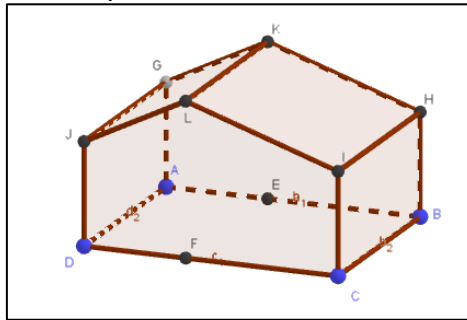
[Paso 1] Elevaremos los seis puntos de la planta hasta el tejado.

- Definir un vector vertical:
 $k=(0,0,1)$ (la "k" en minúscula, si no definirá un punto)
- Sumar a cada punto, el vector k multiplicado por la altura
 $A+2k$
 $B+2k$
 $\dots$
 $E+3k$
 $\dots$

[Paso 2] Creamos polígonos para las cuatro paredes y los dos tejados con la herramienta **Polígono**

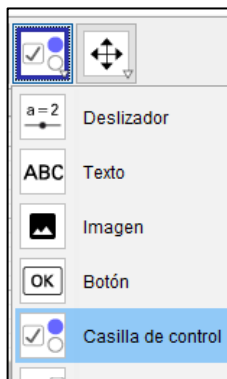


Por ahora habremos llegado al cuerpo:



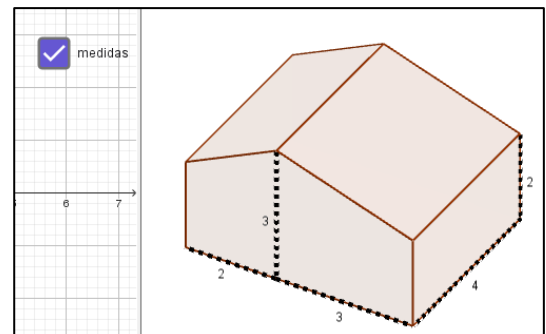
[Paso 3] Insertamos las medidas.

- Creamos aquellos segmentos de los que queramos mostrar su longitud con la herramienta **Segmento**
- Seleccionamos todos los segmentos que hemos creado para las medidas, y editamos sus propiedades dándoles color, estilo de trazado y elegimos mostrar etiqueta: valor.



- Creamos una **Casilla de control** en la vista gráfica (2D) y seleccionamos los segmentos creados como objetos para mostrar
- Ocultamos todos los puntos, y segmentos.

Obtendremos el siguiente resultado:



[Paso 4] Damos un toque de realismo

- Editamos las propiedades de los polígonos que forman las paredes y el tejado:
 - Color
 - Opacidad: 100
 - Grosor del trazo: 0
 - Estilo de trazo oculto: invisible
- Finalmente podemos dar un toque de color al fondo (Propiedades Vista Gráfica 3D – misceláneas)

Obteniendo el resultado final (con medidas y sin ellas)

