Como hice el logo y el trofeo juntos voy a explicar ambos.

La experiencia utilizando geogebra es muy interesante porque es una herramienta alternativa para estudiar y comprender las matemáticas.

Utilizando geogebra podemos ver muchas cosas que no se pueden notar haciéndolas a mano por ejemplo: podemos visualizar Las formas geométricas, las funciones y el movimiento en el espacio.

Trofeo/logo Fotogebra:

Para el diseño del logo y el trofeo me pareció bueno, utilizar formas geométricas y modelizar herramientas como triángulos que es la forma de las escuadras, el transportador que es un semicírculo y las bases que son círculos, que me parece una figura geométrica que parece simple pero compleja en su relación de su construcción por ejemplo la relación entre π y el radio.

Para su construcción utilice la herramienta de construcción de polígonos a través de puntos, extrusión a Prisma, construcción de esferas , entre otros.

En el trofeo utilice el logo de geogebra y en el Logo como un detalle en la "A" puse un compás figurando como esta misma letra