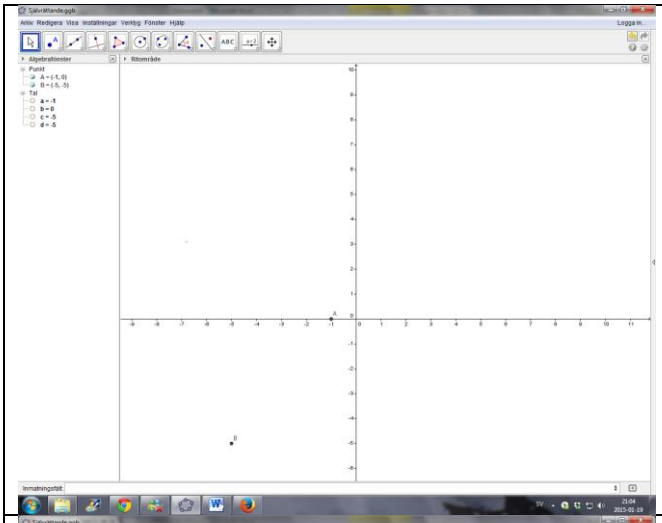
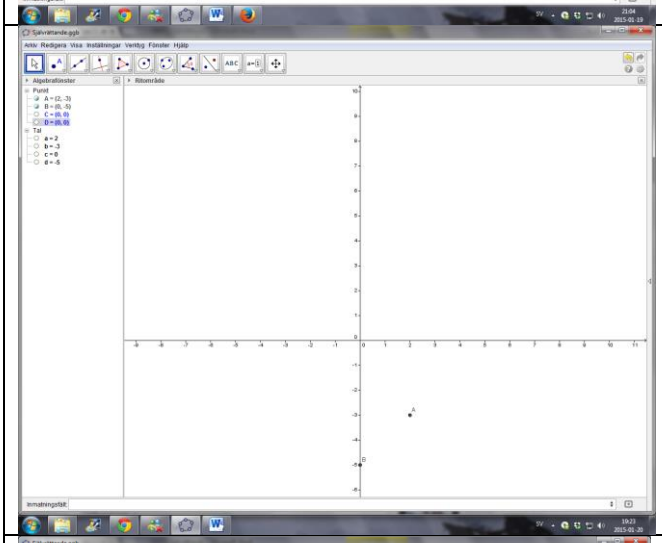
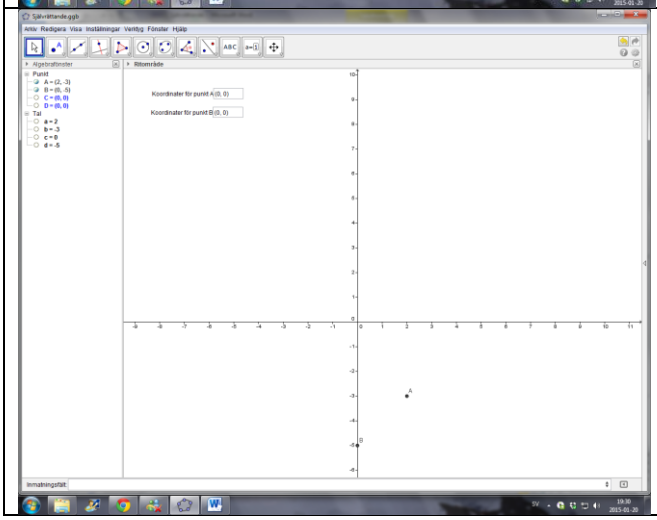
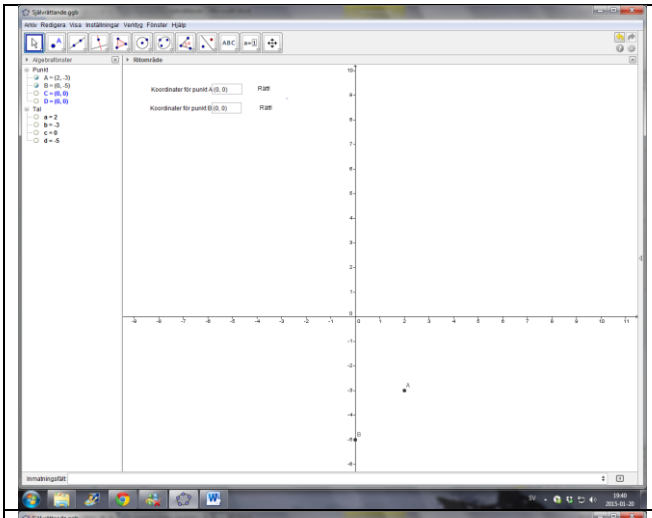
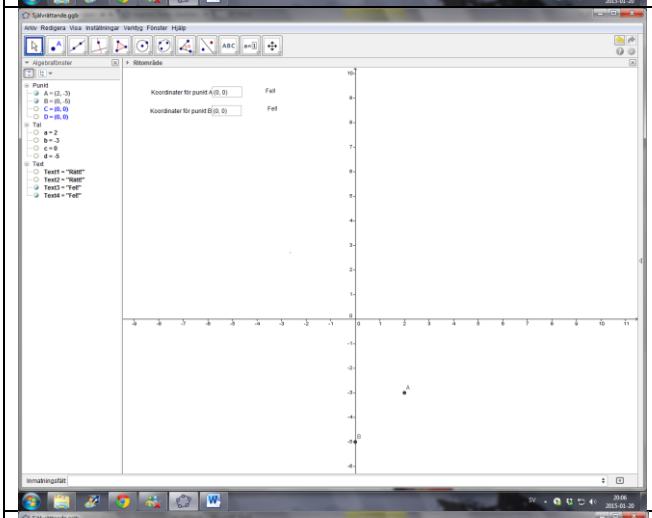
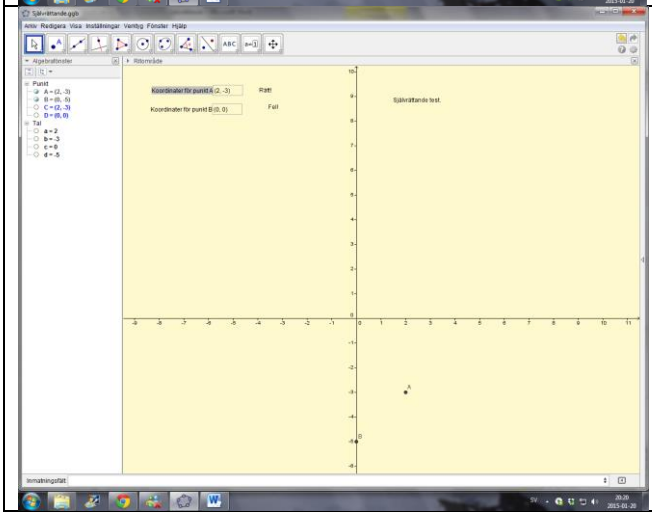
Koordinatsystem

	Skriv in i inmatningsfältet: a=SlumptalMellan och skriv in -5 och 5 som gränser. Gör sedan detsamma för b, c, och d. Skapa nu två punkter genom att i inmatningsfältet skriva först (a,b) och sedan (c,d). Tryck ctrl F9 och se vad som händer.
	I inmatningsfältet skriver du nu i tur och ordning C=(0,0) och D=(0,0). Tryck Enter mellan de två inmatningarna. Därefter klickar du på den lilla fyllda cirkeln vid var och en av de två punkter så de döljs. (I Algebrafönstret)
	Nu ska du göra två inmatningsfält för koordinaterna till de två punkterna. Verktyget för inmatningsfält  finns näst längst till höger. Klicka på verktygsikonen och sedan på ritbordet där du vill ha det. Skriv lämplig förklaring, t.ex. ”Koordinater för punkt A”. Länka objekt C. Gör ett till för Koordinaterna för punkt B där du länkar objekt D.

	Använd nu textverktyget ABC för att skriva någon glad kommentar som talar om att svaret är rätt. Gör det vid bägge dina inmatningsfält. Högerklicka på textrutan du placerat vid inmatningsfältet för punkt A. Gå till Egenskaper – Avancerat. I rutan för ”Villkor att visa objekt” skriver du C==A. Tryck Enter. Gör motsvarande för den andra textrutan men skriv D==B. Nu bör textrutorna inte synas.
	Gör nu två nya textrutor där du skriver någon kommentar som talar om att svaret är fel och uppmuntrar dem att försöka igen. För de här rutorna skriver du i villkoren C<>A och D<>B. Tryck Enter efter varje inmatning.
	Det är nu dags att snygga till arbetsbladet. Genom att högerklicka på ordet punkt och välja Egenskaper kan du ändra färg och storlek. Detsamma gäller om du högerklickar på textrutorna. Vill du ha t.ex. bakgrundsfärg kan du ändra den genom att klicka på det lilla kugghjulet uppe till höger. Skriv till någon kort trevlig instruktion.