Trofeo

GeoGebra

Cardenas Blanca

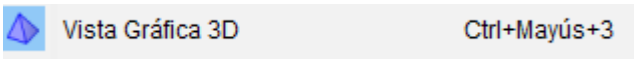
Olivares Eimi

Aquino Leyla

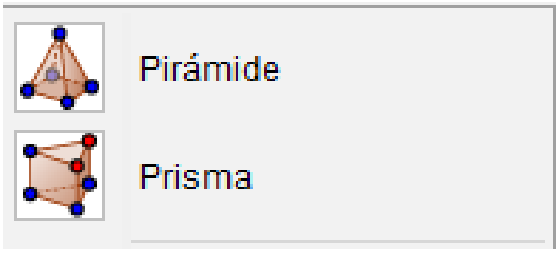
Eriquez Micaela

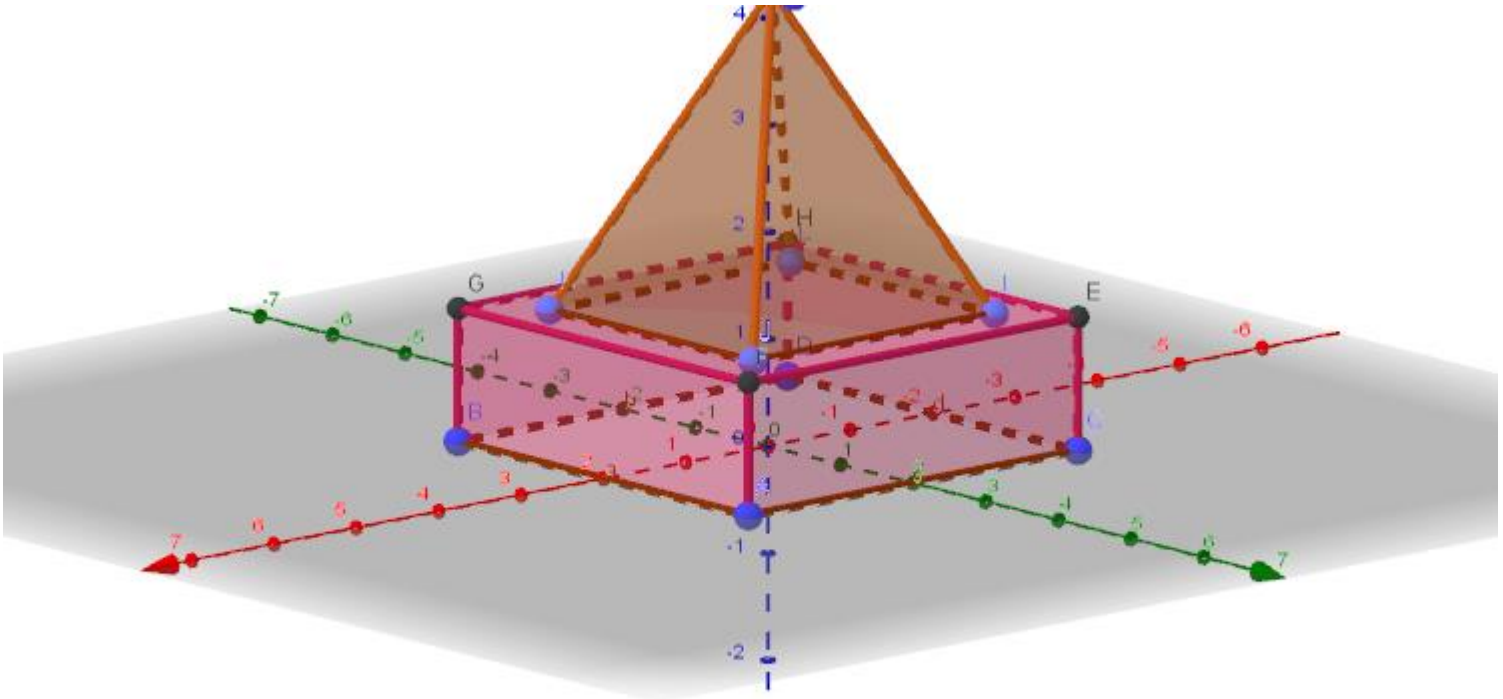
Rastelli Mariano

Para realizar el trofeo en fotogebra lo primero a lo que accedí fue a la ***vista gráfica 3D***

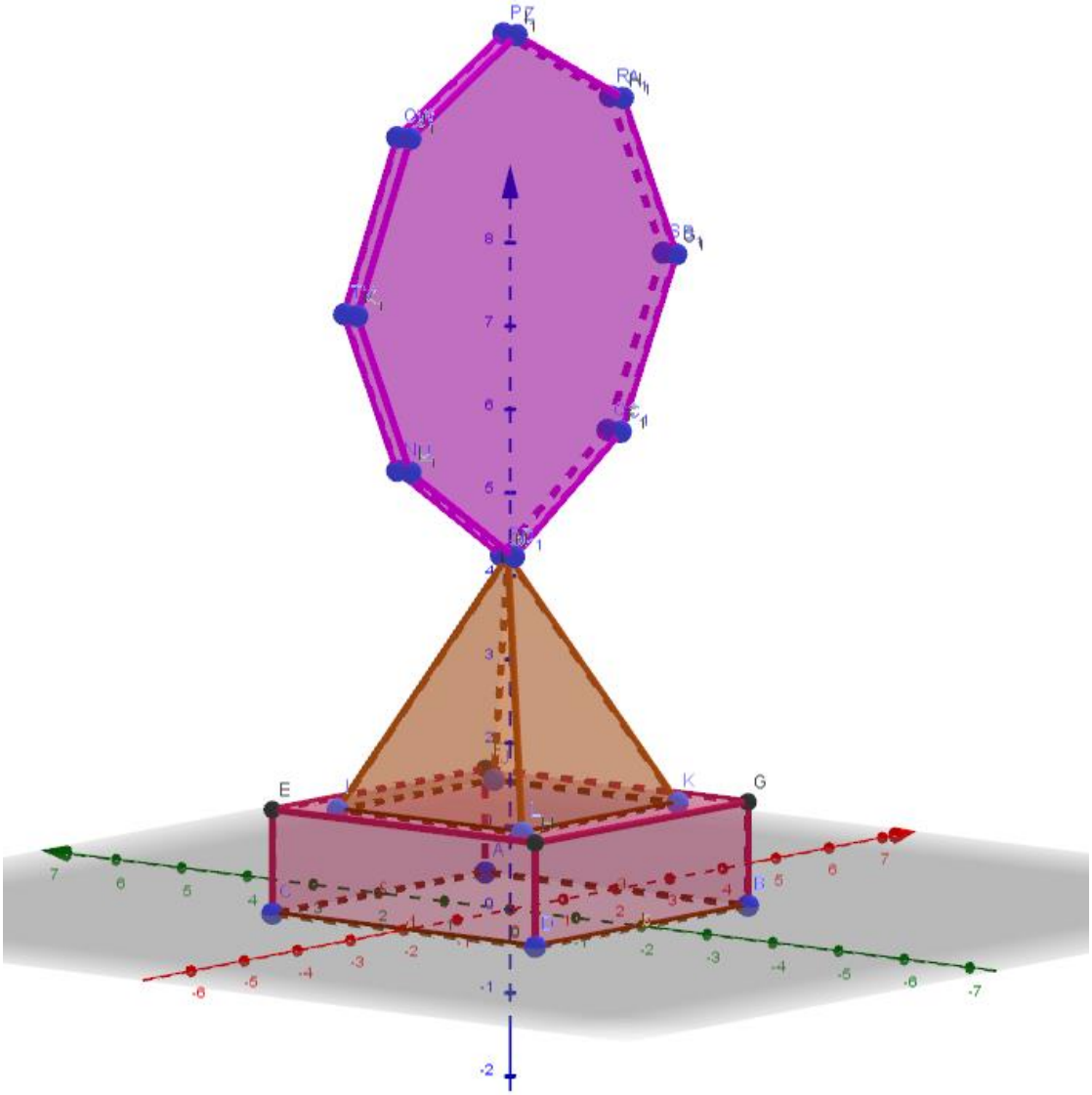


Al iniciar el modelado comencé creando un prisma y una pirámide.





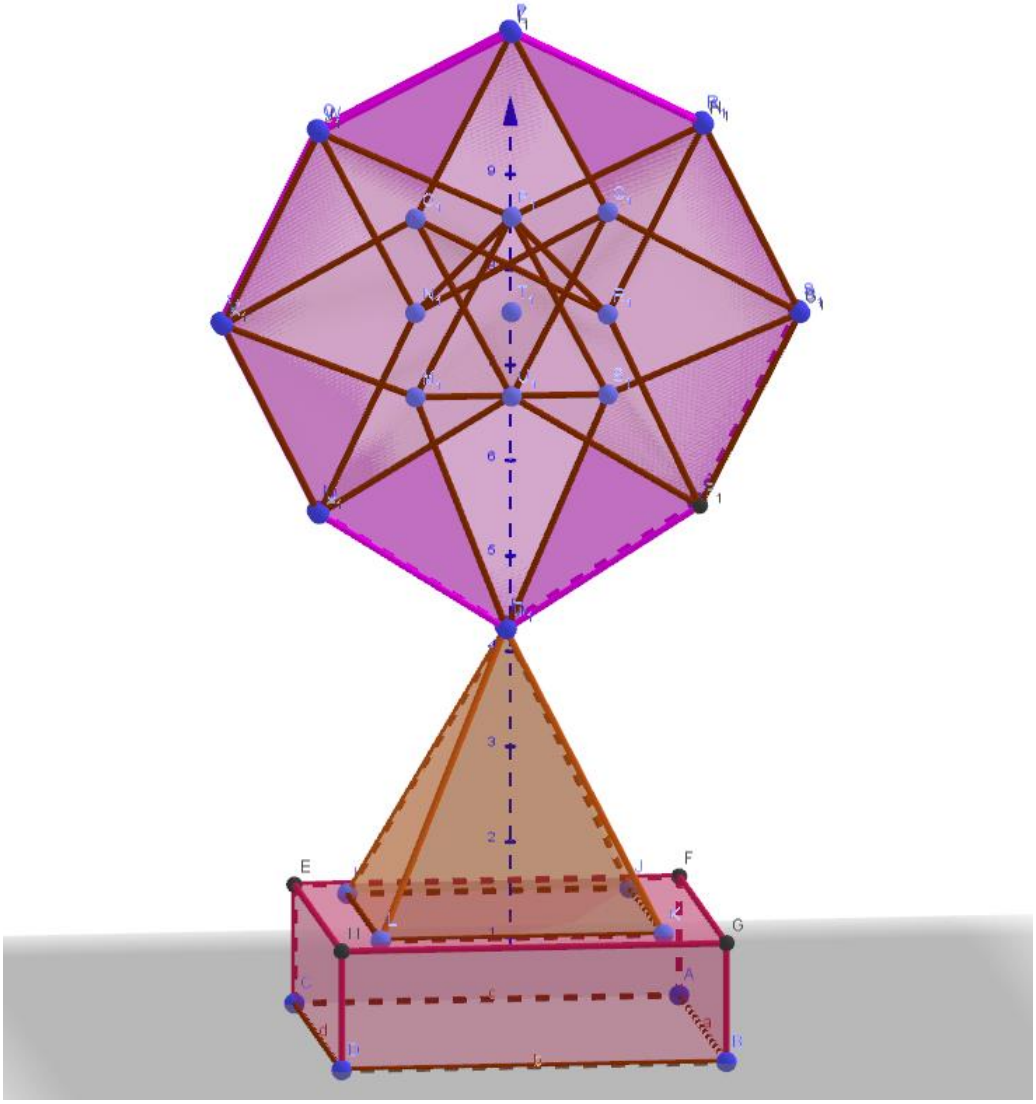
Luego para la parte superior del trofeo introduzco una serie de puntos los cuales los voy a unir y convertir en prisma.



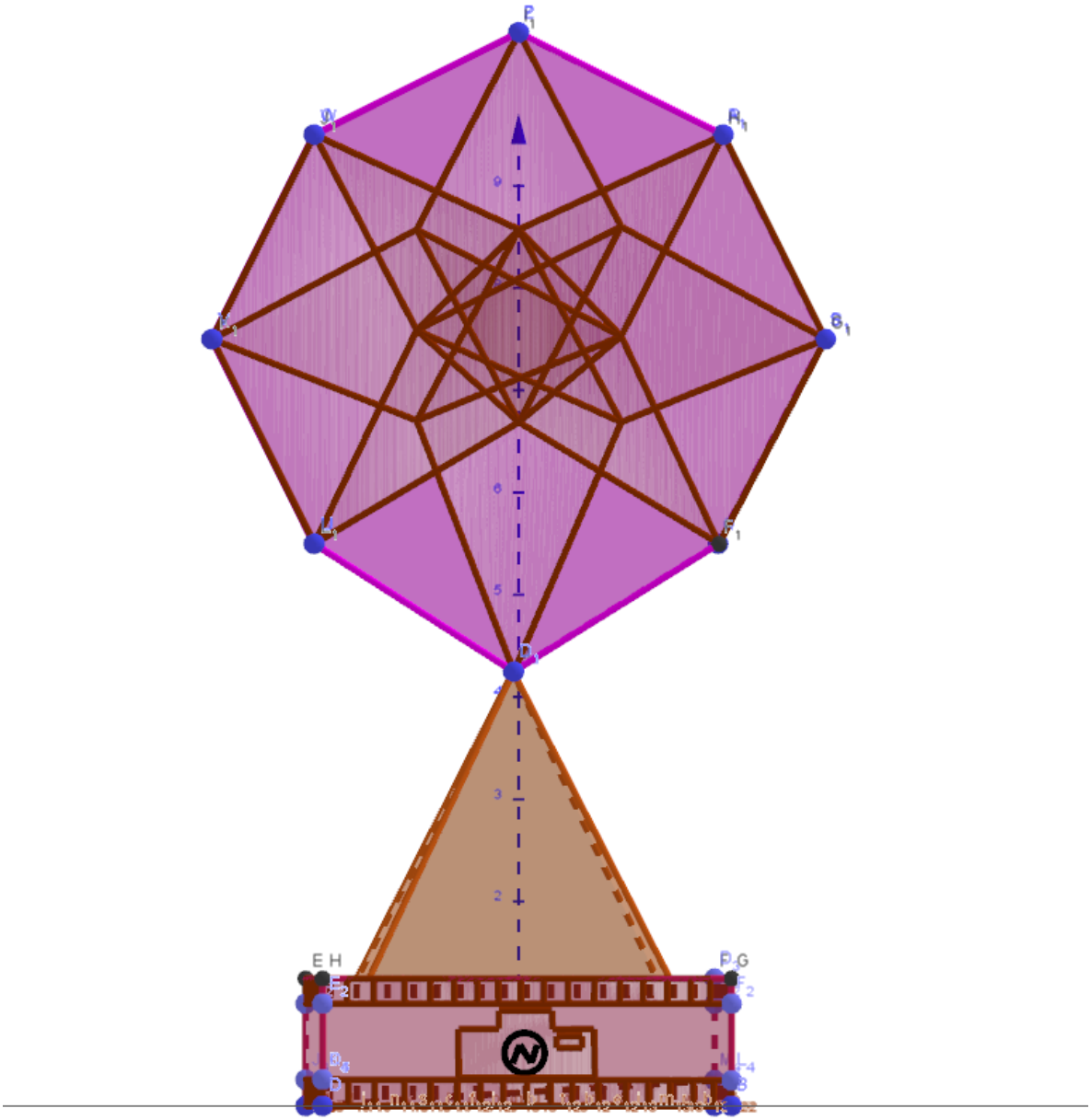
Una vez termine la estructura comencé a realizar las decoraciones.

-

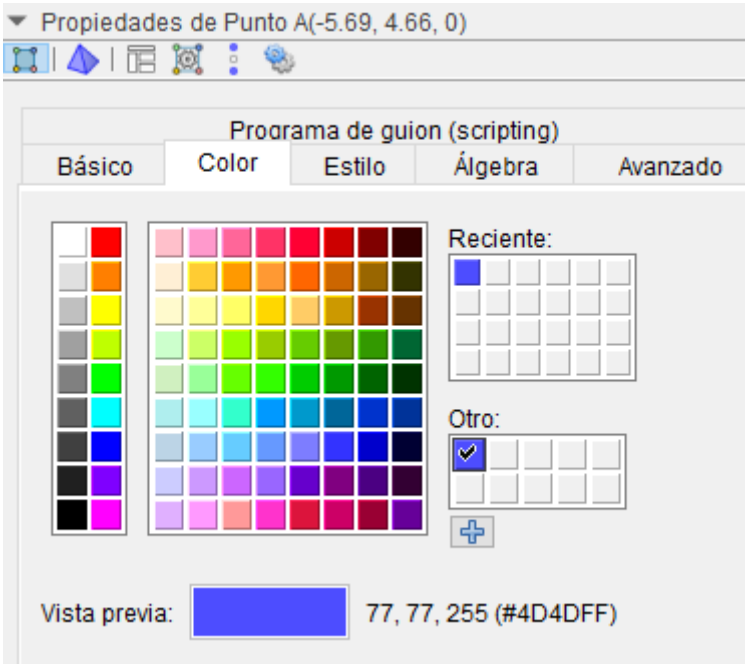
Primero empeze trazando líneas con polígonos haciendo formas de estrellas.

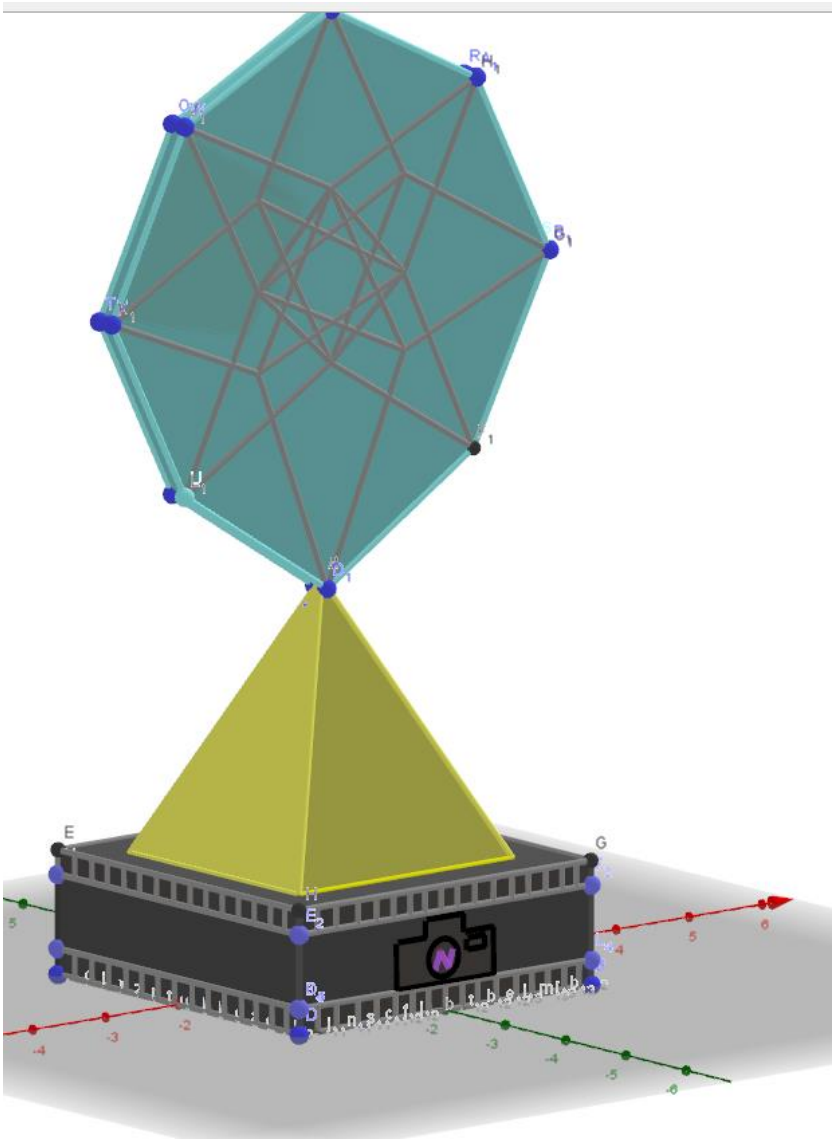


Luego traze dos líneas en la base intentando asemejarse a tiras de película, luego forme una cámara con el símbolo de la graficadora en el objetivo.

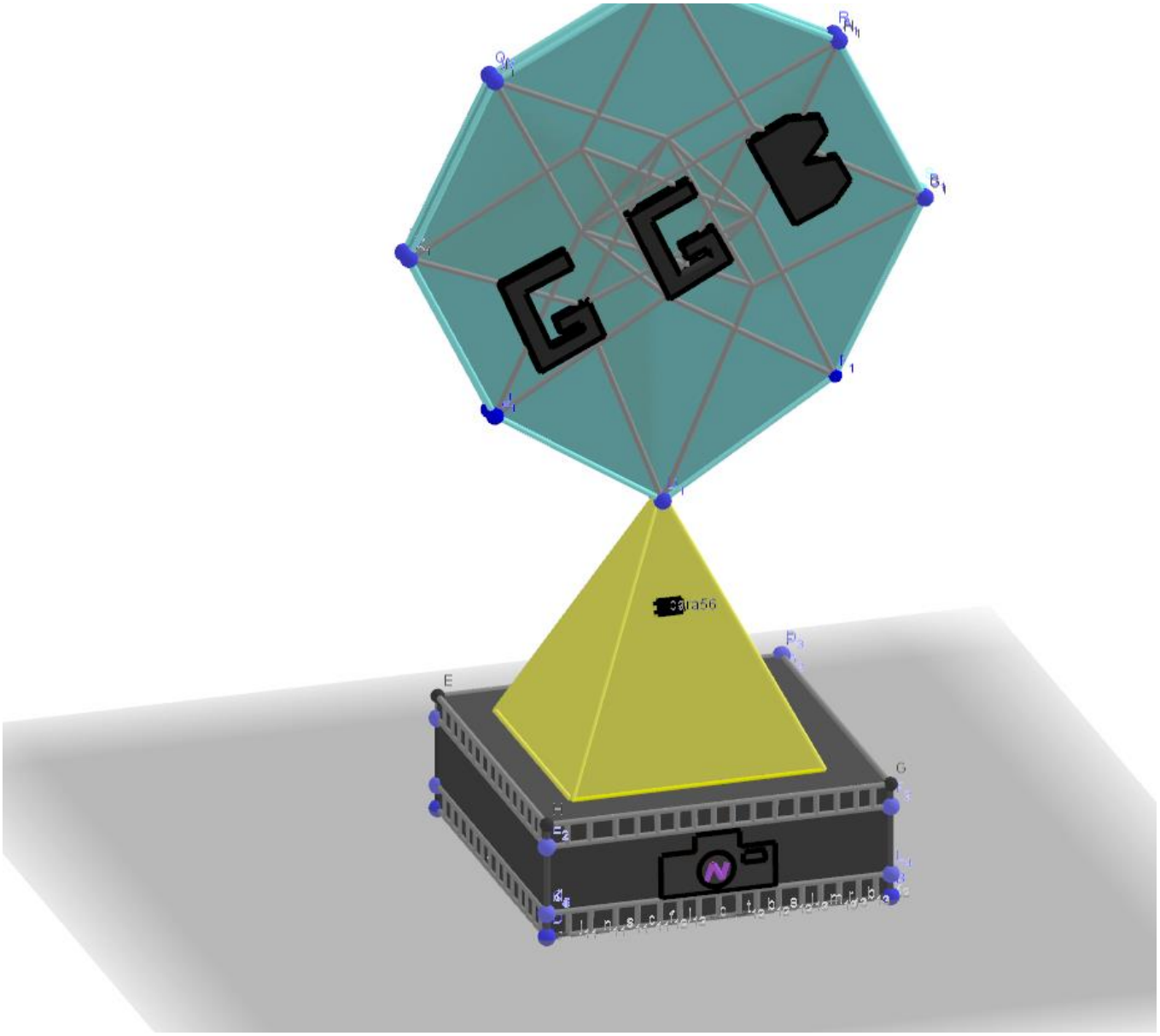


Luego empecé a añadir color a cada una de las piezas.

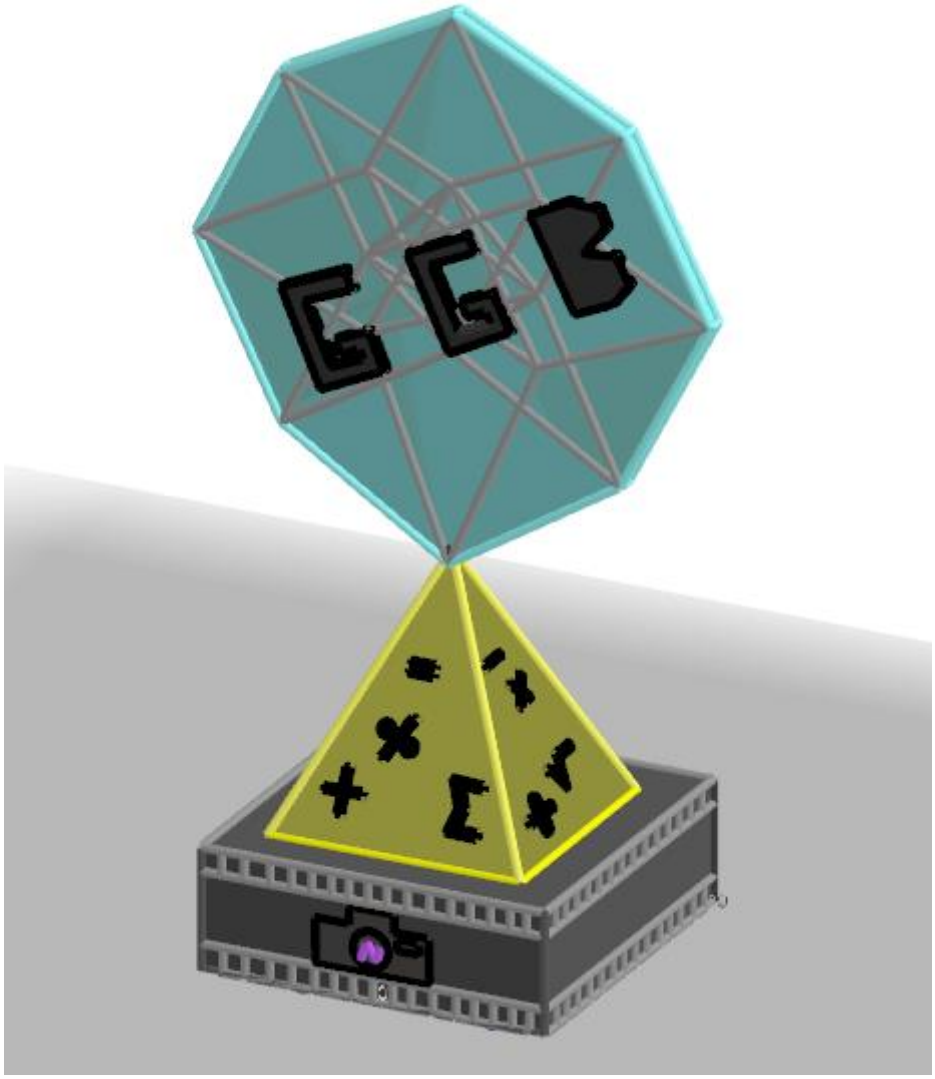




Luego añadí las iniciales de GeoGebra en el centro de la parte de arriba del trofeo.



Por último añadi símbolos matemáticos a lo largo de la superficie de la pirámide.



.

El diseño del trofeo está basado en el siguiente dibujo.

