

Comandos básicos

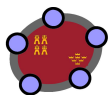
Comando / Herramienta	Uso principal	Ejemplo de sintaxis
AleatorioEntre(a,b)	Generar valores aleatorios enteros	<code>a = AleatorioEntre(1,10)</code>
SI(condición, valor_si, valor_no)	Validación de respuestas o condiciones	<code>SI(respuesta==a+b, "✓", "✗")</code>
ActualizarConstrucción[]	Refrescar los valores aleatorios	(Usar dentro de un botón)
Texto dinámico	Mostrar valores o mensajes variables	"Resultado: " + respuesta
Condición para mostrar objeto	Mostrar/ocultar elementos según condición	(En propiedades del objeto)
Casilla de entrada	Permite introducir valores o texto	(Variable asociada = respuesta)
Deslizador	Modificar valores de forma interactiva	(Usar para experimentar con funciones)
Botón	Ejecutar comandos (actualizar, mostrar, ocultar, etc.)	(Ej. "Nueva operación")

Comandos para cálculo y álgebra

Comando / Herramienta	Uso principal	Ejemplo de sintaxis
Simplifica(expresión)	Simplificar expresiones algebraicas	<code>Simplifica(2x + 3x)</code>
Resuelve(ecuación, variable)	Resolver ecuaciones simbólicamente	<code>Resuelve(2x + 3 = 7, x)</code>
Derivada(f)	Obtener la derivada de una función	<code>Derivada(sin(x))</code>
Integral(f, x, a, b)	Calcular integrales definidas	<code>Integral(x^2, x, 0, 3)</code>
Factoriza(expresión)	Factorizar expresiones algebraicas	<code>Factoriza(x^2 - 4)</code>
Raíces(f)	Calcular raíces de una función	<code>Raíces(x^2 - 4)</code>

Comandos geométricos

Comando / Herramienta	Uso principal	Ejemplo de sintaxis
Distancia(A, B)	Calcular la distancia entre dos puntos	<code>Distancia(A, B)</code>
Longitud(objeto)	Calcular la longitud de un segmento, arco, etc.	<code>Longitud(s)</code>
Área(objeto)	Calcular el área de un polígono o figura cerrada	<code>Área(p)</code>



Ángulo(A, B, C)	Medir el ángulo formado por tres puntos	Ángulo(A, B, C)
Polígono(P1, P2, P3, ...)	Crear un polígono a partir de puntos	Polígono(A, B, C)
Circunferencia(c, r)	Crear circunferencia con centro y radio	Circunferencia(A, 3)
Vector(A, B)	Crear vector del punto A al punto B	Vector(A, B)
Pendiente(recta)	Calcular la pendiente de una recta	Pendiente(r)

Comandos geométricos

Comando / Herramienta	Uso principal	Ejemplo de sintaxis
{ }	Crear una lista de elementos	{1, 2, 3, 4, 5}
Elemento(lista, n)	Extraer el elemento n de una lista	Elemento({1,2,3,4}, 2) → 2
Longitud(lista)	Número de elementos de la lista	Longitud({1,2,3,4}) → 4
Secuencia(expresión, variable, inicio, fin, paso)	Crear listas de forma automática	Secuencia(i^2, i, 1, 5, 1) → {1,4,9,16,25}
Suma(lista)	Suma los elementos de una lista	Suma({1,2,3}) → 6
Media(lista)	Calcula la media de una lista numérica	Media({3,5,7}) → 5

Comandos útiles para autoevaluables

Comando / Herramienta	Uso principal	Ejemplo de sintaxis
TextoVisible(condición)	Mostrar texto según condición	(Propiedades → Condición a mostrar)
Botón + ActualizarConstrucción[]	Generar nuevos valores	(Ej. botón "Nueva pregunta")
Botón + SetValor(variable, valor)	Reiniciar variables o puntuaciones	SetValor(puntuación, 0)
Imagen("URL")	Insertar imágenes o iconos visuales	Imagen("https://.../tick.png")
PuntoMedio(A, B)	Crear puntos o posiciones controladas	PuntoMedio(A, B)
TextoLatex("...")	Mostrar fórmulas con formato matemático	TextoLatex("x^2 + y^2 = r^2")