

Isometrias

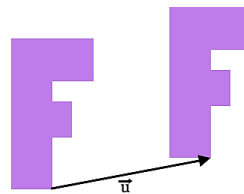
São transformações geométricas que transformam uma figura, numa outra figura geometricamente igual.

As isometrias não alteram o comprimento dos segmentos da figura, nem a amplitude dos seus ângulos.

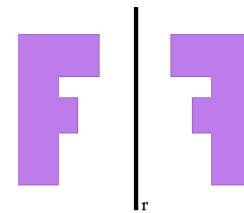
A única coisa que é alterada numa isometria é a posição da figura.

Tipos de isometrias

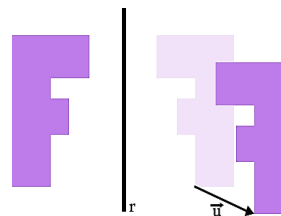
- Translação de vetor \vec{u} (Notação: $T_{\vec{u}}$)



- Reflexão axial de eixo r

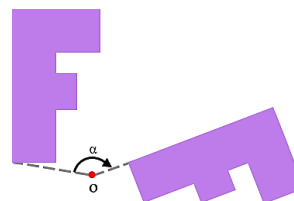


- Reflexão deslizante de eixo r e vetor \vec{u}



- Rotação de centro O e ângulo α

Notação: $R(O, \alpha)$



Sentido de um ângulo

